

# **AANPASSINGEN SPELREGLEMENTEN KZVB 2025 - 2026**

## **De doelen**

\*\*\*\*\* De doelen mogen verplaatsbaar zijn indien deze voldoende kunnen worden gestabiliseerd zodat ze niet kunnen omvallen.

Vastankeren doelen :

\*\*\*\*\* De doelen moeten de nodige stabiliteit hebben om te beletten dat ze kunnen omvallen.

De clubs moeten zelf een keuze maken uit de mogelijkheden die zich in de sporthal aanbieden zoals het vastmaken van de bovenkant en onderkant van de doelen aan de muur achter het doel of het vasthechten van de doelen in de grond.

De clubs blijven verantwoordelijk voor het veiligheidsaspect van de doelen.

Best is contact op te nemen met de zaaleigenaar indien zich problemen van vastankering voordoen.

\*\*\*\* \***Elke gelicentieerde die als wisselspeler** op de wisselbank zit, dient een hesje te dragen.

\*\*\*\*\***Wanneer de doelman** de bal aan de voet heeft buiten zijn doelgebied en zelf met de bal in zijn doelgebied komt, mag hij deze **niet meer aanraken met de hand** vermits deze actie als een terugspeelbal van een ploegmaat aanzien wordt.

## \*\*\*\*\***Artikel 3. - De kapitein-aanvoerder van het team**

Elk team stelt een kapitein aan. **Deze draagt een armband (min. 8 cm breed) die goed contrasteert met de gedragen trui. Mag dus ook een landenkleur (Belgisch.....) hebben.**

Een kapitein mag zich tussen de wisselers bevinden.

Wanneer hij uitgesloten wordt, moet hij de armband overdragen aan een medespeler.

Voor de wedstrijd tekent hij het wedstrijdblad.

Indien een uitgesloten speler weigert het veld te verlaten, moet de scheidsrechter beroep doen op de kapitein.

Indien deze weigert of zijn tussenkomst mislukt, wordt de wedstrijd gestaakt.

indien er geen afgevaardigde van de bezoekende ploeg aanwezig is, vervult de kapitein deze zijn administratieve formaliteiten.

\*\*\*\*\* De kapitein van het team heeft geen speciale status of privileges maar beschikt over een zekere verantwoordelijkheid voor het gedrag van zijn team.

De scheidsrechter kan de kapitein uitleg geven over belangrijke beslissingen in de wedstrijd.

**Alleen de kapitein mag op een respectvolle manier** met de scheidsrechter spreken tijdens deze toelichting.

De kapitein draagt de verantwoordelijkheid van zijn medespelers, vraagt hun om de scheidsrechter te respecteren, afstand te houden en hem niet te omsingelen.

Elke medespeler die de rol van zijn aanvoerder negeert en/of de scheidsrechter benadert op een onrespectvolle manier of door woord of gebaar te tonen het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter moet een gele kaart getoond worden.

## **Artikel 5. - \*\*\*\*\*Wijze van wisselen.**

Een spelerswissel mag op ieder moment van de wedstrijd worden uitgevoerd, zowel als de bal in het spel is, alsook indien de bal niet in het spel is. Er moet aan volgende voorwaarden worden voldaan :

- de speler, die het speelveld verlaat, doet dit via de wisselzone van zijn eigen team, met uitzondering van wat hierover is bepaald in de spelregels zoals bij zware kwetsuren, rode kaart,...;
- de speler die wordt gewisseld heeft geen toestemming nodig van de scheidsrechter;
- de wisselspeler mag alleen het speelveld betreden als de speler die het speelveld verlaat de zijlijn geheel gepasseerd is en heeft hier geen toelating voor nodig van de scheidsrechter;
- de wisselspeler betreedt het speelveld **via de eigen wisselzone**;
- de wissel is uitgevoerd als de wisselspeler het speelveld heeft betreden via de eigen wisselzone;
- de wissel is voltooid wanneer de wisselspeler het speelveld volledig betreedt via de wisselzone van zijn eigen team na **het overhandigen van het hesje aan de speler die wordt vervangen**, tenzij de laatste speler het speelveld heeft moeten verlaten via een andere zone (bv.bij zware kwetsuur). In dat geval dient de wisselspeler het hesje aan de **terreinafgevaardigde** te overhandigen;

\*\*\*\*\*de toestemming om te wisselen kan geweigerd worden door de scheidsrechter indien de wisselspeler zijn uitrusting niet in orde is.

**\*\*\*\*\*Een vervangen doelman mag verder als speler aan de wedstrijd deelnemen maar dan niet in doelmansuitrusting en met een nieuwe nummer die vooraf aan de scheidsrechter dient gemeld en welke nog niet op het wedstrijdblad werd vermeld.**

### **\*\*\*\*\*Geoorloofd verlaten van het speelveld**

Naast een normale vervanging mag een speler het speelveld verlaten zonder toestemming van de scheidsrechter in de volgende situaties :

**-als onderdeel van een spelbeweging** waarbij de speler onmiddellijk terug keert naar het speelveld, d.w.z. om de bal te spelen of te dribbelen voorbij een tegenstander.

Het is echter niet toegestaan het speelveld te verlaten om achter een van de doelen te gaan staan alvorens het speelveld opnieuw te betreden met als doel om de tegenstanders te misleiden. Als dit gebeurt, moet de scheidsrechter het spel onderbreken als het voordeel niet kan toegepast worden.

Als hij het spel onderbreekt, moet het spel hervat worden met een indirecte vrije schop. De speler wordt gewaarschuwd (geel) voor onsportief gedrag;

**-als gevolg van een blessure.** De speler heeft de toestemming van de scheidsrechter nodig om het speelveld opnieuw te betreden als de speler niet is gewisseld. Als de speler heeft gebloed, moet het bloeden zijn gestopt voordat de speler het speelveld weer betreedt, en moet de speler worden gecontroleerd door de scheidsrechter of eventuele assistent;

**-om zijn uitrusting te corrigeren** of terug te plaatsen. De speler heeft de toestemming van de scheidsrechter nodig om het speelveld opnieuw te betreden als de speler niet is vervangen en de scheidsrechter of eventuele assistent moet de uitrusting controleren voordat de speler terugkeert naar de wedstrijd.

### **\*\*\*\*\*Ongeoorloofd verlaten van het speelveld**

Indien een speler het speelveld verlaat zonder toestemming van de scheidsrechter en om redenen die niet zijn toegestaan volgens de Spelregels moet de scheidsrechter het spel onderbreken, rekening houdend met eventueel voordeel voor de tegenstander.

Als het nodig is om het spel te onderbreken, bestraft de scheidsrechter het team van de overtredende speler door een indirecte vrije schop toe te kennen aan het andere team. Als het voordeel wordt toegepast, moet de scheidsrechter bij de volgende spelonderbreking de overtreder een waarschuwing (geel) geven voor het verlaten van het speelveld zonder toestemming van de scheidsrechter

**Benevens een normale wisselprocedure, mag een speler ook het terrein verlaten zonder toelating van de scheidsrechter in de volgende situaties :**

-als onderdeel van de spelomstandigheden waarbij hij onmiddellijk op het terrein terugkeert, d.i. de bal spelen of hierbij zichzelf in een gunstige positie plaatsen door de tegenstrever te dribbelen.

\*\*\*\*Het is hierbij echter **niet toegestaan** het terrein te verlaten, dan **achter het doel te lopen** en vervolgens **terug op het terrein** te keren, teneinde zo de tegenstrever te misleiden.

Indien hij dit doet, onderbreekt de scheidsrechters het spel indien hij de voordeelregel niet kan toepassen en hervat de wedstrijd met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. De speler wordt gewaarschuwd (gele kaart) voor het verlaten van het terrein zonder de toestemming van de scheidsrechter;

-tengevolge van een **kwetsuur** : de speler moet toelating van de scheidsrechter bekomen alvorens terug op het terrein te mogen komen, indien hij niet vervangen werd.

Als hij een bloedende wonde heeft, moet het bloeden zijn gestopt alvorens hij terug op het terrein mag komen. Dit moet door de scheidsrechter worden nagezien;

-het in orde brengen of terug aandoen van de **uitrusting** : de speler moet toelating van de scheidsrechter bekomen alvorens terug op het terrein te mogen komen, indien hij niet vervangen werd en de scheidsrechter moet zijn uitrusting nazien voordat hij terug aan de wedstrijd deelneemt.

**De spelersuitrusting bestaat uit een shirt, broek, sportkousen en aangepaste sportschoenen.**

\*\*\*\*Sportkousen kunnen kort of lang zijn maar iedereen dient dezelfde lengte te dragen !

\*\*\*\* **Alle spelers uit 1 team dragen dezelfde uitrusting**, die moet verschillen in kleur van de tegenpartij en de scheidsrechter.

De kleur van de doelwachterstrui moet verschillen met die van de andere spelers (**ook tegenpartij**).

Wanneer de shirts van de doelverdedigers van gelijke kleur zijn en geen van beiden een ander shirt heeft, zullen de scheidsrechters de wedstrijd toch laten beginnen.

**Bij gebreken aan de regels van de kledij zal de scheidsrechter verslag doen via de rubriek "opmerkingen" van het wedstrijdblad.**

Het dragen van scheenbeschermers is toegelaten doch zij dienen dan wel **volledig afgedekt te zijn door de kousen**.

**Het dragen van een zwarte uitrusting door de spelers is verboden tenzij de scheidsrechter zich aanbiedt in een andere kleur.**

## **HOOFDSTUK 5 : DE SCHEIDSRECHTER.**

### **\*\*\*\* Principe :**

Scheidsrechters moeten de Spelregels toepassen binnen de 'geest' van het spel om eerlijke en veilige wedstrijden te bevorderen.

**Verwacht wordt dat iedereen de scheidsrechters en hun beslissingen respecteert.**

Ook spelers en afgevaardigden/coaches maken wel eens een foutje....

**Zaalvoetbal bij de KZVB is een competitieve sport en scheidsrechters én spelers moeten begrijpen dat licht fysiek contact tussen de spelers normaal en een onderdeel van het spel is.**

Niettemin, als de spelers en afgevaardigden de Spelregels en de **geest van fairplay** niet respecteren, moeten de scheidsrechters gepaste maatregelen nemen om ervoor te zorgen dat ze worden gerespecteerd.

De scheidsrechters hebben de bevoegdheid om spelers en/of afgevaardigden te waarschuwen (geel) of uit te sluiten (rood) vóór, tijdens de rust en na afloop van de wedstrijd.

**Het ingevulde wedstrijdblad + de wedstrijdbal** moeten minstens **15 minuten vóór de aanvang** van de wedstrijd door de thuisclub aan de scheidsrechter overhandigd worden.

**Beide clubs** geven tevens **15 minuten** vóór aanvang van de wedstrijd de **licentielijst** samen met de identiteitskaarten (of geldige vervangdocumenten) van de op het wedstrijdblad vermelde spelers en afgevaardigden aan de scheidsrechter.

Bij een laattijdige afgifte van één of meer vermelde items moet de oorzaak gemeld worden aan de scheidsrechter die dit op het wedstrijdblad moet vermelden (opm.).

\*\*\*\*\* **Enkel spelers-afgevaardigden die vooraf op het wedstrijdblad vermeld werden, kunnen deelnemen aan de wedstrijd.**

**Na controle door de scheidsrechter van de licentielijst en het wedstrijdblad, waarop hij alle aangeboden licenties aanmerkt (afvinkt : v), gaat hij over tot controle van alle gelicentieerden die op het wedstrijdblad zijn vermeld.**

**De scheidsrechter roept de rugnummers af en de speler zegt zijn naam waarna de scheidsrechter de foto op de identiteitskaart en het rugnummer controleert.**

**Een tweede merkteken (paraf) dat de controle is gebeurd, sluit de controle af.**

**Dit mag steeds gebeuren in aanwezigheid van de afgevaardigde of kapitein van de tegenpartij.**

Beide teams dienen zich uit **eigen beweging minimum vijf minuten vóór aanvang van de wedstrijd** bij de scheidsrechter aan te bieden voor de controle van de identiteitskaarten.

De scheidsrechter moet zich in geen geval zelf inzetten om de clubs bij zich te krijgen voor de controle en indien één, of beiden, zich niet aanbiedt, kan de wedstrijd niet aanvangen vooraleer de controle gebeurd is. Bij laattijdig of niet aanbieden van één of beide clubs zal de scheidsrechter dit op het wedstrijdblad vermelden (opmerkingen) en zal de boete conform het vademecum toegepast worden.

De scheidsrechter roept de rugnummers af en de speler zegt zijn naam waarna de scheidsrechter de foto op de identiteitskaart en het rugnummer controleert.

Een tweede merkteken (paraf) dat de controle is gebeurd, sluit de controle af.

Dit mag steeds gebeuren in aanwezigheid van de afgevaardigde of kapitein van de tegenpartij.

\*\*\*\*\*Spelers of afgevaardigden die vóór de wedstrijd hun **identiteitskaart** niet kunnen tonen, mogen deze vervangen door geldig vervangdocument, geldige reispas of rijbewijs of via **de app.Its Me of een officiële vervangapp.**

**Alleen deze vier laatste bewijsstukken kunnen gelden.**

Een **vervangdocument** afgeleverd door het gemeentebestuur/politie dient voorzien te zijn van een door het gemeentebestuur **afgestempelde pasfoto.**

\*\*\*\*\* **De scheidsrechter dient in de rubriek “opmerkingen” te vermelden wie en hoe zijn identiteitskaart vervangen heeft.**

\*\*\*\*\* **bij het ontbreken van een papieren licentielijst mag een lijst via een elektronisch middel getoond worden.**

**De scheidsrechter dient elke afwijking op het wedstrijdblad in de rubriek opmerkingen te vermelden.**

(2023) **Gelicentieerden die niet op de licentielijst vermeld staan, mogen niet deelnemen aan een wedstrijd.**

**Het is verboden en ongeldig om zelf aanvullingen te doen op de licentielijst.**

**De licentielijst dient een opmaakdatum te hebben vanaf 1 september van het lopende seizoen zoniet is deze ongeldig.**

### **\*\*\*\*Artikel 3. Voordeel – Nadeel**

De scheidsrechter mag de voordeelregel toepassen bij elke overtreding of inbreuk, in zoverre het gebruik ervan niet expliciet door de spelregels wordt verboden.

**Het is bijvoorbeeld toegestaan een doelworp toch uit te laten voeren op het moment dat er nog spelers van het andere team in het strafschoopgebied staan.**

**Het is echter niet toegestaan wanneer bijvoorbeeld een intrap niet correct is uitgevoerd.**

**In de volgende gevallen mogen de scheidsrechters de voordeelregel na een overtreding van de 4 - seconden regel niet toepassen: vrije schoppen, intrappen, doelworp en hoekschoppen.**

\*\*\*\* **Nadeel** : Wanneer de bal de scheidsrechter-assistent raakt **binnen het speelveld** en de ploeg die de bal speelde **hierdoor benadeeld** wordt, dient de scheidsrechter het spel stil te leggen en wordt het spel terug hernomen door de benadeelde ploeg. Het spel wordt hervat **op de plaats waar de bal vertrok** vóór hij de scheidsrechter raakte.

### **\*\*\*\*Inmenging van buitenaf**

Wanneer een toeschouwer op een fluitje blaast en de scheidsrechter van oordeel is dat dit fluitsignaal ingrijpt in het spel (bv. een speler pakt de bal op met zijn handen, omdat hij in de veronderstelling verkeert dat het spel is onderbroken) dan moet hij het spel onderbreken en het spel hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich binnen het strafschoopgebied bevond, waarbij het spel dan hervat wordt met een scheidsrechtersbal op de 6 -meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was op het moment van de spelonderbreking.

### **\*\*\*\* ZIE OOK HFST.11 - Fouten en ongepastheden-Tuchtmaatregelen.**

**Na elk oponthoud moet de scheidsrechter een teken geven tot het hernemen van het spel  
Een fluitsignaal is niet verplicht, doch wel aanbevolen.**

De scheidsrechter kan zijn beslissing herroepen zolang de wedstrijd na een onderbreking niet hervat werd.

**Bij de aftrap en het einde van elke speelhelft, na een doelpunt en bij een strafschoop is een fluitsignaal wel verplicht.**

### **\*\*\*\*HOOFDSTUK 8 : AFTRAP - SCHEIDSRECHTERSBAL.**

#### **Aftrap :**

#### **Artikel 1. - Bij aanvang van de wedstrijd.**

Een opgooi door de scheidsrechter HOEFT niet te gebeuren.

**De thuisploeg kiest de kant** waarnaar ze de wedstrijd wil starten en de **bezoekers starten de wedstrijd met de aftrap.**

De scheidsrechters moeten de doelmannen of andere spelers niet om bevestiging vragen om het teken tot het nemen van de aftrap te mogen geven.

\*\*\*\* Na het fluitsignaal van de scheidsrechter neemt het spel een aanvang met een **rechtstreekse vrije trap** (voorwaarts of achterwaarts mag).

\*\*\*\* Een doelpunt mag vanaf de aftrap rechtstreeks in het doel van het andere team worden gescoord.

Als de bal rechtstreeks in het doel van de nemer gaat, wordt een hoekschoop toegekend aan het andere team

Bij de aftrap moet de bal onbeweeglijk op het middelpunt van het speelveld liggen.

## **Procedure**

- a. alle spelers bevinden zich op hun eigen speelhelft;
- b. alle tegenstanders van de nemer van de aftrap bevinden zich op **minimaal 3 meter** van de bal totdat deze in het spel is;

## **HOOFDSTUK 9 : \*\*\*\*\* DE BAL IN EN UIT HET SPEL.**

### **\*\*\*\*\* De bal is uit het spel :**

- a. wanneer hij **volledig** over een zij- of doellijn is gegaan, zowel over de grond als in de lucht,
- b. wanneer hij de zoldering heeft geraakt, (*zie hoofdst.14*)
- c. wanneer het spel door de scheidsrechter werd stilgelegd.

**De bal is ook uit het spel** wanneer hij de scheidsrechter of assistent raakt, **op het speelveld blijft** en :

- een team start een beloftevolle aanval of
- de bal gaat rechtstreeks in doel of
- het team in balbezit wijzigt

In deze drie gevallen waarbij de bal een scheidsrechter/assistent raakt, wordt het spel hervat met een **scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal werd geraakt door de scheidsrechter/assistent.**

### **\*\*\*\*\* De bal is in het spel :**

De bal is in het spel op ieder ander moment wanneer hij een scheidsrechter-assistent raakt en wanneer hij terugkaatst van een doelpaal of doellat en binnen het speelveld blijft.

## **Fouten op een tegenstander :**

**\*\*\*\*\*principe = Het aanvallen van een tegenstander is een handeling met ruimte voor licht fysiek contact waarbij de bal binnen spelbereik is, zonder armen of ellebogen te gebruiken.**

- a. een trap geven of trachten te geven,
- b. voetje lichten op eender welke manier,
- c. op/naar een tegenstander springen,
- d. aanvallen op een gevaarlijke/ruwe manier,
- e. ~~een tegenspeler die geen obstructie begaat langs achter aanvallen met~~ **duidelijk licht fysiek contact** \*\*\*\*\* (het afschermen van de bal wordt niet als een obstructie beschouwd).

Indien een speler die de bal onder de voet houdt, de speler die zich achter hem bevindt en blijft stilstaan, achteruit drumt **en contact maakt de andere speler**, dan is er sprake van een **aanvallende fout** die moet bestraft worden met een rechtstreekse vrije trap.

- f. slaan of trachten te slaan of spuwen,
- g. vast- of tegenhouden :

### **\*\*\*\*\* Een tegenstander vasthouden :**

Het vasthouden van een tegenstander houdt in dat wordt voorkomen dat de speler vrij kan bewegen met de handen, armen of het lichaam.

De scheidsrechters moeten tijdig ingrijpen en kordaat optreden tegen overtredingen, vooral binnen het strafschoopgebied en wanneer hoekschoppen, intrappen of vrije schoppen worden genomen.

Om met deze situaties om te gaan, moeten de scheidsrechters:

- elke speler vermanen die een tegenstander vasthoudt voordat de bal in het spel is,
- de speler waarschuwen als het vasthouden doorgaat voordat de bal in het spel is,
- een directe vrije schop of strafschoop toekennen en de speler waarschuwen als dit gebeurt als de bal in het spel is.

Indien een speler van het verdedigende team een speler van het aanvallende team buiten het strafschopgebied vasthoudt en de speler binnen het strafschopgebied blijft vasthouden, kent de scheidsrechter een strafschoep toe.

h. **duwen, met de schouder aanvallen,**

i. een sliding-tackle.

Opmerking : **SLIDING <-> SLIDING-TACKLE**

**Een sliding** is een beweging waarbij een speler al glijdend met de voet de bal wil spelen. Dit kan enkel wanneer hij op die manier een bal wil spelen zonder dat er een tegenstrever in de onmiddellijke omgeving is en er dus geen sprake van gevaarlijk spel kan zijn. Voorbeelden : bal binnen de lijn houden of van de doellijn wegtrappen.

**Een sliding-tackle** is dezelfde beweging als een sliding maar dan is er een tegenstrever in de onmiddellijke omgeving en hier spreekt men van gevaarlijk spel welk met een rechtstreekse vrije trap moet bestraft worden.

Voorbeeld : de bal al glijdend van de tegenstrever afnemen, in een loopduel met een glijdende beweging de bal eerder willen spelen dan de tegenstrever.

j. een bal blokkeren met de voetzool,

**Fout met de bal :**

k. de bal met de hand of arm spelen, uitgezonderd de doelman binnen zijn doelgebied.

Men moet wel rekening houden met de regels in Hfst.3-artikel 2 en Hfst.15-artikel 4.

Een speler die tracht de bal met de hand te spelen maar er niet in lukt, maakt geen fout.

Een speler mag zijn lichaam beschermen voor de bal zonder een fout te maken, ook al blijft hij in het bezit van de bal.

Opmerking : **HAKJE**

Een hakje is steeds toegelaten met uitzondering wanneer er sprake is van gevaarlijk spel.

Indien de scheidsrechter oordeelt dat er sprake is van een gevaar voor een mede- of tegenspeler kan het hakje bestraft worden met een gevaarlijk spel.

Indien het hakje een contact tussen spelers als gevolg heeft, volgt een rechtstreekse vrije trap en indien er geen contact was, volgt er een onrechtstreekse vrije trap.

De rechtstreekse vrije trap wordt een strafschoep wanneer één van de bovenstaande fouten bedreven wordt in het eigen doelgebied.

Waar de bal zich op dat ogenblik bevond, heeft geen belang zolang hij maar in het spel was.

**\*\*\*\*\* Handspel :**

Handspel houdt in dat :

-de speler de bal **opzettelijk** met de hand of arm raakt.

-de speler de bal raakt met de hand/arm wanneer deze zijn lichaam **onnatuurlijk groter** maakt.

Door zijn hand/arm in zo'n positie te houden, neemt de speler het risico dat zijn hand/arm geraakt wordt door de bal en hij hiervoor bestraft wordt.

Buiten het eigen strafschoepgebied gelden voor de doelverdediger dezelfde regels.

**Het volgende moet in overweging genomen worden :**

- de beweging van de **hand naar de bal** (niet de bal naar de hand);

- de afstand tussen de tegenstander en de bal (**onverwachte bal**);

- de positie van de hand hoeft niet noodzakelijkerwijs in te houden dat er sprake is van een overtreding (de hand van het lichaam weghouden, betekent niet noodzakelijk dat men de bal met de hand wil spelen);

- de bal raken met een voorwerp dat in de hand wordt gehouden (kleding, scheenbeschermer, etc.), wordt beschouwd als een opzettelijk handspel;
- een voorwerp naar de bal gooien (schoen, scheenbeschermer etc.) en de bal hierbij raken, wordt beschouwd als een opzettelijk handspel.

\*\*\*\* **Alle vrije schoppen worden genomen:**

- **binnen vier seconden;**
- **op de plaats waar de overtreding zich heeft voorgedaan** met uitzondering van:
  - een **rechtstreekse vrije schop voor de verdedigende ploeg binnen het eigen strafschop gebied** mag genomen worden vanaf elke willekeurige plaats binnen dat gebied
  - **een indirecte vrije schop voor een overtreding binnen het strafschopgebied** of overtreding waarbij de bal in het strafschopgebied was op het moment van onderbreken, moet worden genomen vanaf de lijn van het strafschopgebied, vanaf de plek zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding of waar de bal was op het moment van onderbreken

**Opdat de spelherneming volgens de regels zou zijn, is het nodig :**

- a. Dat de bal stil ligt op de plaats waar de fout begaan werd, behalve in de uitzonderingsgevallen voorzien door andere regels.  
Wanneer een speler een vrije schop neemt, moeten alle tegenstrevers op ten **minste vijf meter** van de bal blijven tot op het ogenblik dat deze in het spel is.  
Wanneer een onrechtstreekse vrije trap toegekend wordt aan de aanvallers in het doelgebied van de tegenpartij, moet de bal gelegd worden op de lijn die dit gebied afbakt en zo dicht mogelijk bij de plaats waar de fout gebeurde.
- b. Dat alle tegenstanders van de speler die de vrije trap geeft zich op vijf meter van de bal bevinden en slechts dichterbij mogen komen als de bal in het spel is.  
Wanneer een tegenspeler te vroeg vertrekt, moet de vrije trap hernomen worden.
- c. \*\*\*\* **Daar waar er twee of meer verdedigende spelers een muur vormen, moeten alle aanvallende spelers tenminste 1 m van de muur plaats nemen tot de bal in het spel is.**  
**Wanneer een vrije schop genomen wordt, een tegenspeler zich op minder dan 1 m afstand bevindt van de muur, opgesteld door twee of meer verdedigende spelers, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend voor de verdediging.**

***Indien een tegenstrever poogt de wedstrijd te beïnvloeden door opzettelijk te talmen bij het in acht nemen van de voorgeschreven afstand, moet de scheidsrechter hem bestraffen met een waarschuwing (geel).***

## **HFST. 15 : DOELWORP NADAT DE BAL OVER DE DOELLIJN IS BUITENGE GAAN.**

### **Artikel 1.**

Een doelworp wordt aan de verdedigende ploeg toegekend :

- a. wanneer een bal volledig over de doellijn is, uitgezonderd het doelvlak, en het laatst aangeraakt is door een aanvaller.
- b. wanneer een tegenstander de bal rechtstreeks in doel trapt na een onrechtstreekse vrije trap.
- c. In geval van een foutief genomen hoekschop.

## Artikel 2. Procedure.

\*\*\*\*\* **Een doelworp moet door de doelman als volgt uitgevoerd worden :**

- a. De bal moet vanaf een willekeurig punt binnen het strafschoopgebied geworpen of losgelaten worden door de doelverdediger van het verdedigende team.
- b. **De bal is in het spel wanneer deze met de hand geworpen of losgelaten wordt en duidelijk beweegt.**  
Dit betekent dat wanneer de doelman de bal loslaat en deze beweegt, de tegenstanders in het doelgebied mogen komen.
- c. de bal moet binnen vier seconden, nadat de doelman klaar is om de bal in het spel te brengen, in het spel gebracht worden.
- d. **De tegenspelers blijven buiten het strafschoopgebied staan totdat de bal het in het spel is. de medespelers mogen de bal aanraken vooraleer deze het doelgebied heeft verlaten.**
- e. Vanuit een doelworp kan niet rechtstreeks gescoord worden. Indien de bal rechtstreeks in eigen doel wordt gegooid, zal een hoekschop aan de tegenpartij toegekend worden.  
Als de bal direct in het doel van de tegenstander wordt gegooid, hervat de tegenstander het spel met een doelworp.
- f. De ingegooidde bal mag eventueel de middellijn overschrijden.

## \*\*\*\*\* Artikel 3. Fouten en bestraffing.

Als de doelverdediger die de doelworp heeft genomen, nadat de bal in het spel is, de bal opnieuw raakt voordat deze is geraakt door een andere speler, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij op de zes-meterlijn.

Indien, wanneer een doelworp wordt genomen, één of meerdere tegenspelers zich in het strafschoopgebied bevinden omdat ze niet de tijd kregen deze te verlaten, dan laat de scheidsrechter het spel verder gaan.

**Indien een tegenspeler zich in het strafschoopgebied bevindt wanneer de doelworp wordt genomen of dit betreft voordat de bal in het spel is ofwel de bal raakt of betwist vooraleer deze in het spel is, dan wordt de doelworp hernomen.**

Indien een speler het strafschoopgebied betreedt vooraleer de bal in het spel is en deze begaat een overtreding of er wordt een overtreding begaan op deze speler door een verdediger, dan wordt de doelworp hernomen en de overtreder kan gewaarschuwd (geel) of uitgesloten (rood) worden afhankelijk van de aard van de overtreding.

Wanneer de doelman de bal rechtstreeks buiten de zijlijn van zijn eigen speelhelft doet terecht komen, moet het spel hernomen worden met een intrap toegekend aan de tegenpartij.

Wanneer de bal, nadat hij in het speelveld de lijn heeft overschreden die het doelgebied afbakent (6m), rechtstreeks over de doellijn buitengaats, moet het spel worden hernomen met een hoekschop toegekend aan de tegenpartij.

De doelverdediger dient de doelworp **binnen 4 seconden** uit te voeren nadat hij gereed is om deze uit te voeren.

Als de doelworp niet binnen 4 seconden wordt uitgevoerd wordt aan het andere team een indirecte vrije schop toegekend, te nemen vanaf de 6 - meterlijn op het punt zo dicht mogelijk bij de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Een doelworp moet hernomen worden :

- a. Als de doelman de bal niet met de hand en/of van buiten het doelgebied in het veld brengt.
- b. Wanneer een tegenstrever zich in het doelgebied bevindt en de bal betwist vóór de bal in het spel is.

#### **Artikel 4.**

Indien de doelman, na de doelworp te hebben uitgevoerd, de bal van een ploegmaat terugkrijgt en raakt of controleert met zijn hand in zijn eigen doelgebied, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij.

De doelman mag de teruggespeelde bal met geen enkel lichaamsdeel raken in zijn doelgebied alvorens de bal de middellijn heeft overschreden of een tegenstander heeft geraakt.

De indirecte vrije trap wordt genomen op de zesmeterlijn, op de plaats zo dicht mogelijk bij de plaats waar de overtreding werd begaan.

Als bij de uitvoering van de doelworp de doelman de bal niet van binnen zijn strafschoopgebied in het spel brengt, moeten de scheidsrechters de doelworp laten hernemen, maar begint het tellen van de 4 seconden niet opnieuw, doch wordt verder gezet (vanaf het moment van stoppen) op het ogenblik dat de doelman klaar is om de doelworp te hernemen.

Om het tellen van de vier seconden te kunnen beginnen is het niet nodig dat de scheidsrechters wachten tot de doelvrediger de bal in zijn handen heeft.

Als de doelman, na een correcte uitvoering van de doelworp, opzettelijk de bal buiten zijn strafschoopgebied met de hand raakt vooraleer deze door een andere speler geraakt werd, kan de scheidsrechter, naast het toekennen van een directe vrije schop voor de tegenstrevers, eveneens disciplinaire sancties tegenover de doelman nemen

**Als de doelman de doelworp met zijn voet uitvoert**, zullen de scheidsrechters hem vermanen en hem gebieden deze met de hand uit te voeren, maar begint het tellen van de 4 seconden niet opnieuw, doch wordt verder gezet (vanaf het moment van stoppen) op het ogenblik dat de doelman klaar is om de doelworp correct te hernemen.

**Deze samenvatting is een aanvulling van de Spelreglementen zoals vermeld op de website van de KZVB en zal alsdusdanig gebruikt worden bij misvattingen of ontbrekingen in de originele teksten of presentaties.**